# TEAM 3 - DOCUMENTO SPRINT 5

## Interfaces desde Frontend

### Registro

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

### Login

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Validación de login de usuario:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

### Actualización

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

### Búsqueda

#### Capacidad

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

#### Estrellas

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

#### Minibar

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

#### Precio

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

### Consulta de Registros

#### Registro 1

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

#### Registro 2

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

## Interacción con base de datos

### Registro

#### Antes

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

#### Después

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

### Actualización

#### Antes

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

#### Después

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

## Daily Meeting

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Grupo 3** | **Daily Meeting N°** | 5 | **Fecha:** | 19/10/2021 |
| **Scrum Master** | Juan Elías Vergara | | | |
| **Team Developer** | **¿Qué hiciste ayer?** | **¿Qué harás hoy?** | **¿Hay impedimentos en tu camino?** | |
| María Angelica Niño | Acompañar construcción del frontend del equipo en conjunto con los compañeros de curso. | Revisar clases grabadas hasta sacar efectivo cada etapa vista. | Errores en la conexión con servidor y manejo de base de datos para lograr un desarrollo efectivo de la base. | |
| José Luis Prieto | Seguir todas las instrucciones del docente durante las clases para tener el código completo de la clase. | Tomar capturas de pantalla de las distintas interacciones con la base de datos mediante el navegador web para adjuntar el trabajo solicitado. | Durante la última clase se cargó todo el código al servidor heroku pero no se permitió la navegación entre paginas por lo cual se tomaron las evidencias de captura de pantalla localmente. | |
| Juan Elías Vergara | Acompañar construcción del frontend del equipo en conjunto con los compañeros de curso. | Tomar capturas de pantalla de las distintas interacciones con la base de datos mediante el navegador web para adjuntar el trabajo solicitado. | Sin inconvenientes. | |
| Daniel Rueda | Acompañar construcción del frontend del equipo en conjunto con los compañeros de curso. | Documentar información de las capturas de pantalla del frontend y movimiento de base de datos. | Errores en la conexión con servidor y manejo de base de datos para lograr un desarrollo efectivo de la base. | |
| Daniel Alejandro Straux | Sin Información | Sin información | Sin Información | |

## Sprint Review

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Grupo 3** | **Sprint Review** | 5 | **Fecha:** | 19/10/2021 |
|  | | | | |
| **Scrum Master** | Juan Elías Vergara | | | |
|  | | | | |
| **Team Developer** | **Trabajo Asignado** | **Se cumplió** | **Observaciones** | |
| Juan Elías Vergara | Participar de las clases y comparar con los demás compañeros el código para seleccionar el más completo. | Si | Ninguna | |
| Maria Angelica Niño | Participar de las clases y comparar con los demás compañeros el código para seleccionar el más completo. | Si | Ninguna | |
| José Luis Prieto | Realizar las capturas de pantallas correspondientes a las interacciones CRUD desde el navegador con la base de datos para adjuntar al trabajo final. | Si | Ninguna | |
| Daniel Rueda | Documentar las capturas de pantalla realizadas por el equipo de proyecto y consolidarlas en el documento del Sprint 5 | SI | Ninguna | |
| Daniel Alejandro Straux | Sin trabajo asignado, se retiró del equipo de proyecto. | N.A. | N.A. | |

## Sprint Restrospective

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Grupo 3** | **Sprint Retrospective N°** | 5 | **Fecha:** | 19/10/2021 |
| **Team Developer** | **¿Qué salió bien en la iteración? (Aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (Errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración?** | |
| Juan Elías Vergara | Se participó en las clases para aprender el código completo y terminar el proyecto. | Todo salió bien.. | Al finalizar el Sprint es profundizar los temas vistos. | |
| María Angelica Niño | Se participó en las clases para aprender el código completo y terminar el proyecto. | Al crear el Frontend se presentaron atrasos y bloqueos en las sesiones en vivo. Pero luego se superaron con las sesiones grabadas. | Fin de ciclo y del proyecto. Creo interesante practicar creando varios proyectos nuevos para practicar y afianzar lo aprendido. | |
| José Luis Prieto | Se logro seguir el ritmo de las clases para tener el código completo y obtener la información necesaria para el sprint. | Al cargar el código al servidor heroku no se pudo dejar funcional la navegación entre páginas. | Es el ultimo sprint, nos queda como mejorar cada uno, investigar y aprender mucho mas de los conceptos vistos en clase. | |
| Daniel Rueda | La información cargada por los compañeros de equipo fue la idónea para consolidar la documentación del proyecto. | El ritmo de creación del Frontend en las sesiones en vivo y entender el fondo de los códigos que nos presentaban. | Fin del Sprint del proyecto, mejoras personales de mayor estudio en la implementación de la información presentada. | |
| Daniel Alejandro Straux | Sin trabajo asignado, se retiró del equipo de proyecto. | N.A. | N.A. | |

## Enlace Repositorio

En el siguiente enlace se puede entrar a revisar la información trabajada por el equipo 3 de proyecto:

<https://github.com/m-angelica-nino/proyectowebteam3>

# Comentarios finales equipo de proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **Comentarios** |
| Juan Elías Vergara | En la actualidad, tener una página web nos brinda credibilidad ante los clientes potenciales y nos ayuda a ser visibles en los buscadores, de ahí la importancia de crear una estructura en la que el contenido resulte relevante. Gracias a este programa podemos afianzar nuestros conocimientos previos y mejorar código o comandos que no conocíamos. |
| María Angelica Niño | Ser una programadora desde cero, es un reto muy grande; más viniendo desde otro sector de estudio. Pero contar con un equipo de trabajo idóneo, ser disciplinado en la asistencia de las clases, y afianzar la enseñanza en las clases grabadas, ha sido un proceso enriquecedor que me ha permitido estar y permanecer en este nuevo mundo virtual. Espero ser una excelente programadora, gracias a este 3 ciclo, comprendí que me encanta el mundo de creación de paginas web, como comercial veo el potencial enorme empresarial que tiene. |
| José Luis Prieto | La experiencia de la clase fue muy grata, ya que se obtuvo un gran aprendizaje de los temas tratados durante las clases y se tocaron conceptos que personalmente desconocía, me queda de aprendizaje los conceptos básicos e investigar mas a fondo por cuenta propia para seguir aumentando el conocimiento, en general muy buena clase. |
| Daniel Rueda | La información presentada en las 7 semanas del curso es vital e importante, sin embargo, es solo una pincelada de este mundo del desarrollo web, el cual debemos profundizar individualmente para poder obtener las habilidades requeridas para esta línea de trabajo de la programación. |

Links servidor Heroku

https://back-dondemequedo.herokuapp.com/

https://front-dondemequedo.herokuapp.com/